



## Lundi 21 octobre

**Accueil :** Jeux de société, dessins, livre

Règles de vie, présentation du centre et visite des lieux

**Jeu de présentation :**  
Le bal des questions

**Projet jardinage :**  
Fabrication d'un cactus

**Jeu de groupe :**  
La balle imaginaire

Repas

**Activité manuelle :**  
Création de Monsieur épouvantail

**Projet danse :**  
Création d'une chorégraphie

Goûter

**Jeux symboliques :**  
KAPLA, dessins, jeux de société

## Mardi 22 octobre

**Accueil :** Jeux de société, dessins, livre

**Activité manuelle :**  
Tableau d'un paysage d'automne

**Jeu extérieur :**  
Relais de vitesse

**Projet danse :**  
Création d'une chorégraphie

**Ateliers ressources à René Char Avec 24 enfants :**  
- Escape game Harry Potter vol.2  
- Arts plastiques

Repas

**Ateliers ressources à René Char Avec 24 enfants :**  
- Escape game Harry Potter vol.2  
- Arts plastiques

**Activité manuelle :**  
Création de Monsieur éventail (suite)

**Projet jardinage :**  
Peinture sur des galets pour décorer le jardin

**Activité sportive :**  
Initiation au Dodge-ball

Goûter

**Jeux symboliques :**  
KAPLA, dessins, jeux de société

## Mercredi 23 octobre

**Accueil :** Jeux de société, dessins, livres,...

Chant

**Activités manuelles :**  
- Fabrication d'une araignée  
- Fabrication d'un fantôme en argile

**Jeu de société :**  
Le loup Garou

**Activité sportive :**  
Gym en musique

Repas

**Activités manuelles :**  
- Fabrication de chauve-souris  
- Guirlande de citrouilles

**Activités sportives :**  
- Initiation à la boxe  
- Initiation au basketball

Goûter

**Jeux symboliques :**  
KAPLA, cuisine, marchande, voiture

## Jeudi 24 octobre

**Accueil :** Jeux de société, dessins, livre

**Activité manuelle :**  
Citrouille en argile

**Activités sportives :**  
- Quidditch  
- Le raid viking

**Ateliers ressources au Mas Boulbon Avec 36 enfants :**  
- Atelier Quidditch  
- Graine de boxeur  
- Jeux de coopération

Repas

**Ateliers ressources au Mas Boulbon Avec 36 enfants :**  
- Atelier Quidditch  
- Graine de boxeur  
- Jeux de coopération

**Activité manuelle :**  
- Fabrication d'une araignée en scoubidou

**Projet danse :**  
Échauffement et chorégraphie

**Activité sportive :**  
Initiation au football

Goûter

**Jeux symboliques :**  
KAPLA, dessins, jeux de société

## Vendredi 25 octobre

**Accueil :** Jeux de société, dessins, livre

**Atelier cuisine :**  
Roulés de confiture à la fraise

**Jeu de société :**  
Morpion géant

**Jeu sportif**  
Initiation foot

Repas

**Jeu de société :**  
Le loup Garou

**Projet jardinage :**  
Nettoyer  
Ramasser feuilles etc..  
Arroser

Goûter

**Jeux symboliques :**  
KAPLA, dessins, jeux de société



## Lundi 28 octobre

**Accueil :** Jeux de société, dessins, livre

**Projet jardinage :**  
Création de monsieur épouvantail (suite)

**Activité sportive :**  
Tournois de pétanque

Repas

**Projet danse :**  
Chorégraphie en musique

**Activité sportive :**  
- Balle assise  
- Tournoi de football  
- Tournoi de tennis

Goûter

**Jeux symboliques :**  
KAPLA, dessins, jeux de société

## Mardi 29 octobre

**Accueil :** Jeux de société, dessins, livre

**Activité manuelle :**  
- Bougeoir d'halloween  
- Tableau de sorcière

**Jeu de société :**  
Le loup Garou

**Activité sportive :**  
Ballon volant

Sortie en ville :  
Le rallye patate

**Ateliers ressources à Marie Curie  
Avec 24 enfants :**  
- Graines de chanteurs  
- Initiation vélo

Repas

**Ateliers ressources à Marie Curie  
Avec 24 enfants :**  
- Graines de chanteurs  
- Initiation vélo

Loto géant  
Des lots du rallye patate  
À gagner !

Goûter

**Jeux symboliques :**  
KAPLA, dessins, jeux de société

## Mercredi 30 octobre

**Accueil :** Jeux de société, dessins, livre

**Atelier cuisine :**  
Soupe à la citrouille

**Jeu de société :**  
Le loup Garou

**Détente :**  
Relaxation en musique

Repas

**Activité manuelle :**  
Création d'accessoire et masques de monstres

Boum déguisé  
Fêtons halloween !

**Projet danse :**  
Flash mob de monstres

Goûter

**Jeux symboliques :**  
KAPLA, dessins, jeux de société

## Jeudi 31 octobre

**Accueil :** Jeux de société, dessins, livre

**Activité manuelle :**  
Guirlande de citrouilles et suspensions en formes de fantômes

Sortie Télémac avec 30 enfants  
Accro aux Écrans à 15h00

Repas

**Activité manuelle :**  
Fabrique ta sorcière en pâte fimo

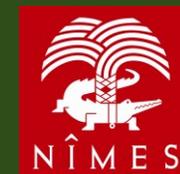
**Jeu de groupe:**  
Blind-test d'halloween

**Jeu de société :**  
Le loup Garou

Goûter

**Jeux symboliques :**  
KAPLA, dessins, jeux de société





## Lundi 21 octobre

**Accueil :** Jeux de société, dessins, livres,...

Chant

Règles de vie, présentation du centre et visite des lieux

**Activités manuelles :**

- Fabrication de fantômes
- Guirlande de citrouilles

**Activité sportive :**  
Parcours de relais

Repas/sieste

**Activités manuelles :**

- Mon arbre géant d'automne
- Peinture de fantômes

**Activité sportive :**  
Initiation au Badminton

Goûter

**Jeux symboliques :**  
KAPLA, cuisine, marchande, voiture

## Mardi 22 octobre

**Accueil :** Jeux de société, dessins, livres,...

Chant

Sortie au jardin de la Fontaine  
Avec 24 enfants  
« Activité Sulky »

**Activité sportive :**  
Parcours de motricité

**Ateliers ressources à René Char  
Avec 16 enfants :**  
- Atelier ludothèque  
- Atelier trotinettes

Repas

**Ateliers ressources à René Char  
Avec 16 enfants :**  
- Atelier ludothèque  
- Atelier trotinettes

Repas/sieste

**Activités manuelles :**  
- Fabrication de lanternes d'halloween  
- Mon arbre géant d'automne

**Activité sportive :**  
Initiation volley-ball

Goûter

**Jeux symboliques :**  
KAPLA, cuisine, marchande, voiture

## Mercredi 23 octobre

**Accueil :** Jeux de société, dessins, livres,...

Chant

**Activités manuelles :**

- Fabrication de monstres rigolos en bâtons
- Fabrication de chauve-souris
  - Jeux d'adresses

Avec le ballon

**Activité sportive :**  
La chaise musicale

Repas/sieste

Sortie  
aux Jardins de la Fontaine

**Activité sportive :**  
Initiation au Handball

Goûter

**Jeux symboliques :**  
KAPLA, cuisine, marchande, voiture

## Jeudi 24 octobre

**Accueil :** Jeux de société, dessins, livres,...

Chant

**Jeux de groupe :**  
Poissons/pêcheurs

Jeux d'adresses  
Obstacles, parcours avec draisiennes

**Activité manuelle :**

Fabrication d'une sorcière en forme de main

Repas/sieste

**Activités manuelles :**  
- Fabrication d'escargots  
- Fabrication d'un squelette en coton tiges

**Activité sportive :**

Tir au but

Goûter

**Jeux symboliques :**  
KAPLA, cuisine, marchande, voiture

## Vendredi 25 octobre

**Accueil :** Jeux de société, dessins, livres,...

Chant

**Activité manuelle :**  
Finalisation des activités

manuelles de la semaine

**Activité sportive :**  
Parcours d'obstacles  
Cerceaux, plots

Repas/sieste

**Activité manuelle :**

Le chapeau de sorcière

**Activité sportive :**

Parcours de vélo

Parcours de motricité

Goûter

**Jeux symboliques :**  
KAPLA, cuisine, marchande, voiture



## Lundi 28 octobre

**Accueil :** Jeux de société, dessins, livres,...

Chant

**Activité manuelle :**  
Mon chapeau de sorcière

**Projet jardinage :**  
Plantation de fleurs  
Ramasser feuilles

Repas/sieste

**Activités manuelles :**

- L'araignée Gypsie
- Chaudron de la sorcière

**Jeu de groupe :**  
1,2,3 le sol, c'est de la lave

Goûter

Contes

**Jeux symboliques :**

KAPLA, cuisine,  
marchande, voiture

## Mardi 29 octobre

**Accueil :** Jeux de société, dessins, livres,...

Chant

**Jeu de groupe :**  
Chats perchés

Jeu de construction

**Activités manuelles :**  
- Fabrication de squelettes

- Le fantôme d'halloween

Repas/sieste

**Activités manuelles :**

- Fabrique ton cadre d'halloween
- Fabrique ta guirlande

**Activité sportive :**

Cerceaux musicaux

Goûter

**Jeux symboliques :**

KAPLA, cuisine,  
marchande, voiture

## Mercredi 30 octobre

**Accueil :** Jeux de société, dessins, livres,...

Chant

**Activités manuelles :**

- Fabrique ton araignée
- Fabrique ta maison de sorcière

Sortie au petit parc  
de Capouchiné

Repas/sieste

**Activités manuelles :**

- Ma petite sorcière
- Fait ta citrouille

**Activité sportive :**  
Eperviers en chasse

Jeux de société

Goûter

Conte

**Jeux symboliques :**

KAPLA, cuisine,  
marchande, voiture

## Jeudi 31 octobre

**Accueil :** Jeux de société, dessins, livres,...

Chant

**Activités manuelles :**  
- Création de masques  
- La toile d'araignée

Sortie Télémac  
24 enfants  
Le Cirque Bertille  
À 10H30

Repas/sieste

**Activité manuelle :**  
Création d'accessoires  
de déguisements

**Maquillage :**  
Transformons-nous  
en monstres rigolos

Venez déguiser !  
Petite fête d'halloween

Goûter

**Jeux symboliques :**

KAPLA, cuisine,  
marchande, voiture

