

ACCUEIL DE LOISIRS COURBESSAC

Vacances d'été JUILLET 2026

GROUPE 3/4 ANS

GROUPE 5/6 ANS

WWW.IFAC.ASSO.FR/NIMES



ANIMER LES VACANCES DE VOS ENFANTS !

CHERS PARENTS,

Avec l'équipe d'animation maternelles, nous sommes ravis de vous retrouver pour une session de vacances placée sous les thèmes suivants:

Les activités sont pensées en respectant :

- le rythme des jeunes enfants
- leur capacité de concentration
- leur besoin d'imaginaire et de manipulation

Les journées alternent entre activités motrices, créatives, sensorielles et temps calmes.

SEMAINE 1 : LES ANIMAUX

Objectifs :

- développer l'imaginaire
- travailler la motricité
- découvrir le monde animal

Activités proposées :

- parcours moteur « comme les animaux » (ramper, sauter, courir)
- jeux d'imitation (cri des animaux, déplacements)
- création de masques ou marionnettes
- jeux sensoriels (reconnaître des textures, sons)
- histoires et contes autour des animaux

Intérêt pédagogique : Ces activités permettent aux enfants de **s'exprimer corporellement**, d'apprendre en jouant et de développer leurs compétences sociales à travers des jeux collectifs.

SEMAINE 2 : COULEURS ET MAGIE

Objectifs :

- éveiller la curiosité
- expérimenter
- développer la créativité

Activités proposées :

- mélanges de couleurs (peinture, eau colorée)
- expériences simples type « magie »
- jeux sensoriels (bac tactile)
- création d'objets magiques (baguettes, potions)
- spectacles de magie réalisés par les animateurs

Intérêt pédagogique : Les enfants sont amenés à **expérimenter et manipuler**, favorisant ainsi leur développement cognitif et leur créativité.

ANIMER LES VACANCES DE VOS ENFANTS !

SEMAINE 3 : AVENTURIERS

Objectifs :

- favoriser l'exploration
- développer l'autonomie
- encourager la coopération

Activités proposées :

- Chasse au trésor
- Construction de cabanes
- Parcours aventure
- Découverte de la nature
- Jeux d'exploration extérieure

Intérêt pédagogique : Ces activités permettent de développer :

- la coopération
- la prise d'initiative
- le sens de l'orientation
-

SEMAINE 4 : SUPER-HÉROS

Objectifs :

- renforcer la confiance en soi
- encourager le jeu symbolique
- développer la motricité

Activités proposées :

- Parcours de « super-héros »
- Jeux de sauvetage
- Création de costumes
- Jeux d'équipe
- Missions à accomplir

Intérêt pédagogique : Les enfants développent leur **estime de soi**, leur imagination et leur capacité à évoluer en groupe.

- ***A bientôt pour des vacances ludique et créatives !***

L'équipe de Jean d'Ormesson/Courbessac

Nos objectifs pédagogiques



1

Favoriser le bien-être des enfants de 3 à 13 ans en proposant des espaces adaptés (extérieur, temps calmes) afin que 80% des enfants participent volontairement aux temps calmes.

2

Favoriser le vivre-ensemble entre les enfants à travers des jeux collectifs afin que 70% des enfants participent à au moins un jeu collectif par jour

3

PUBLIC 6/13 ANS

Favoriser la participation des enfants aux activités afin que 75% des enfants s'impliquent dans une activité quotidienne.

4

PUBLIC 6/13 ANS

Permettre la découverte de nouveaux environnements afin que 100% des enfants participent à au moins une sortie par semaine

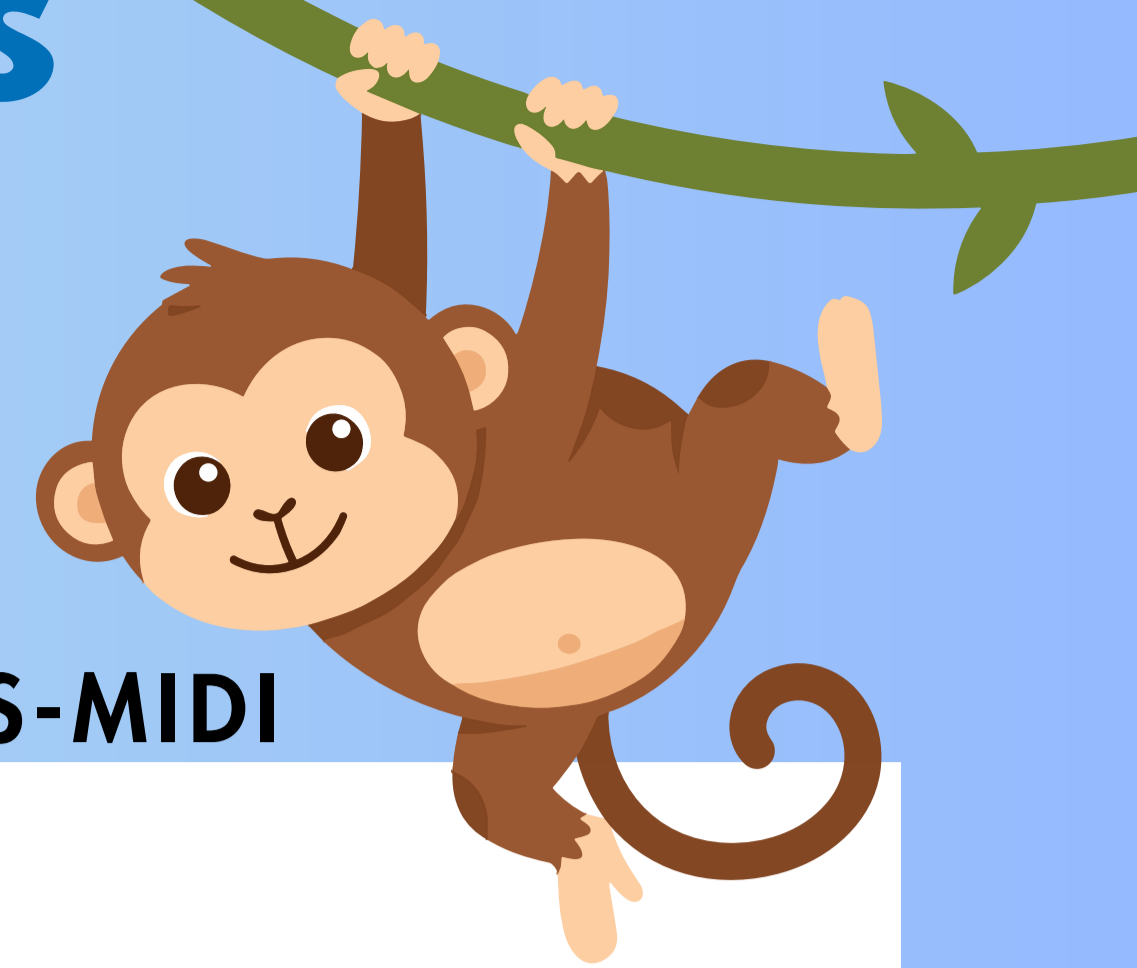
Activités/Sorties

Semaine du 06/07 au 10/07

thème: ANIMAUX

animatrices: Ayla, Maë et Sixtine

3/4 ANS



MATIN

APRÈS-MIDI

Lundi
06/07

Jeux de connaissances
Cadre de vie et présentation du thème
Création d'un memory les animaux

Pate à modeler
fresque du monde des animal

MARDI
07/07

**Echappée nîmoise à la PISCINE
AQUATROPIC
(8+2 Le matin)**

Peinture empreinte de son animal préféré

Jeu "devine qui fait ce bruit"
jeu reconnaître les bruits d'animaux
jeu de motricité
Déplace-toi comme un animal

MERCREDI
08/07

activité masques d'animaux
jeu de piste : la foret enchanté



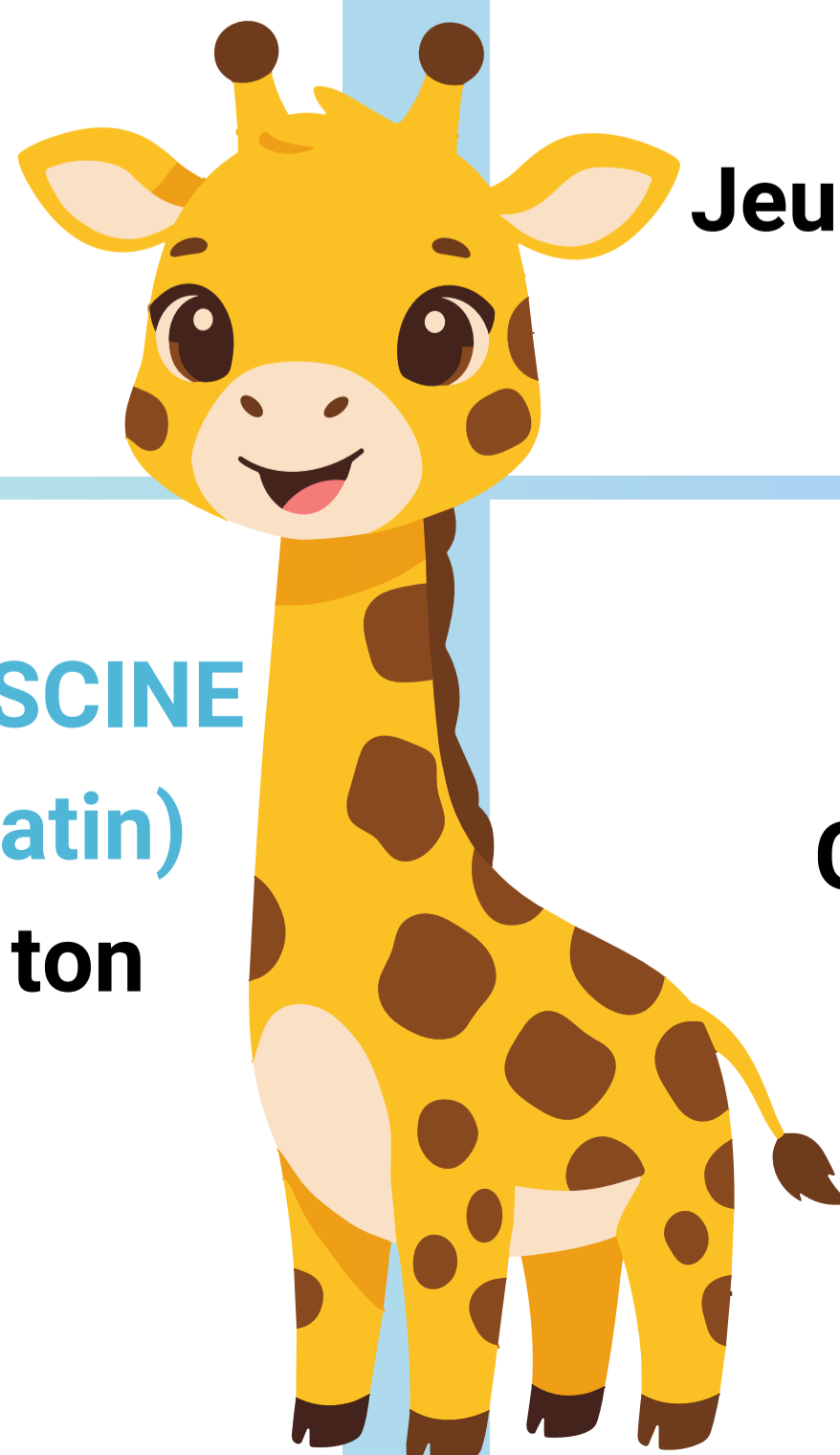
jeu "retrouve l'habitat de chaque animal"
motricité: Yoga des animaux



JEUDI
09/07

Danse des animaux
Parcours "la marche des animaux"
Loto des animaux

Activité manuelle:Peint ta chenille
Jeu Memory animaux
jeux d'eau



VENDREDI
10/07

**Echappée nîmoise à la PISCINE
FENOUILLET (15+3 Le matin)**
Activité manuelle: Crée ton papillon

GRAND JEU : retrouve les animaux perdus

5/6 ANS

Activités/Sorties

Semaine du 06/07 au 10/07

thème ANIMAUX

les animateurs: Mounir, éloïse et Assia



MATIN

APRÈS-MIDI

Lundi
06/07

Jeux de connaissances
Cadre de vie et présentation du
thème

Jeu La banquise qui fond
jeu La marre aux canards

MARDI
07/07

LECTURE A LA LUDO
médiathèque (10 ENFANTS)
Activité manuelle
Création de mas d'animaux

jeu "la lave monte"
Les tortues voyageuses
(JEUX D'EAU)

MERCREDI
08/07

échappé gardoise
SORTIE PISCINE UZES



échappé gardoise
SORTIE PISCINE UZES



JEUDI
09/07

Echappée nîmoise à la PISCINE
FENOUILLET
(24+3 Le matin)

Jeu La grande course des animaux
Jeu La course du gobelet percé

VENDREDI
10/07

Grand jeux à la survie des
animaux de la savane

baignade patageoire

3/4 ANS

Activités/Sorties

Semaine du 13/07 au 17/07
THEME COULEURS ET MAGIE
Animatrices: Ayla, Maë et Sixtine

MATIN

APRÈS-MIDI

Lundi
13/07

Rappel du cadre de vie
Jeux de connaissances
Chasse aux couleurs
Jeu et expérience "mélange de couleur"

Création arc en ciel géant
Peinture avec les doigts
Initiation jonglage

MARDI
14/07

FERIE

FERIE

MERCREDI
15/07

Création de baguette magiques colorés
Jeu musicale (on se fige quand on entend une couleur)

Parcours motricité "les apprentis magicien doivent retrouver la couleur perdu"
Activité manuelle décore ton chapeau magique

JEUDI
16/07

Echappée Gardoise 24+3
SORTIE OUPA OUPA

Echappée Gardoise 24+3
SORTIE OUPA OUPA

VENDREDI
17/07

Tour de magie foulard
Jeu "si j'étais un magicien"

GRAND JEU : "la quête de l'arc en ciel disparu"



5/6 ANS

Activités/Sorties



Semaine du 13/07 au 17/07 **THEME COULEUR ET MAGIE**
les animateurs: Mounir, éloïse et Assia

MATIN

APRÈS-MIDI

Lundi
13/07

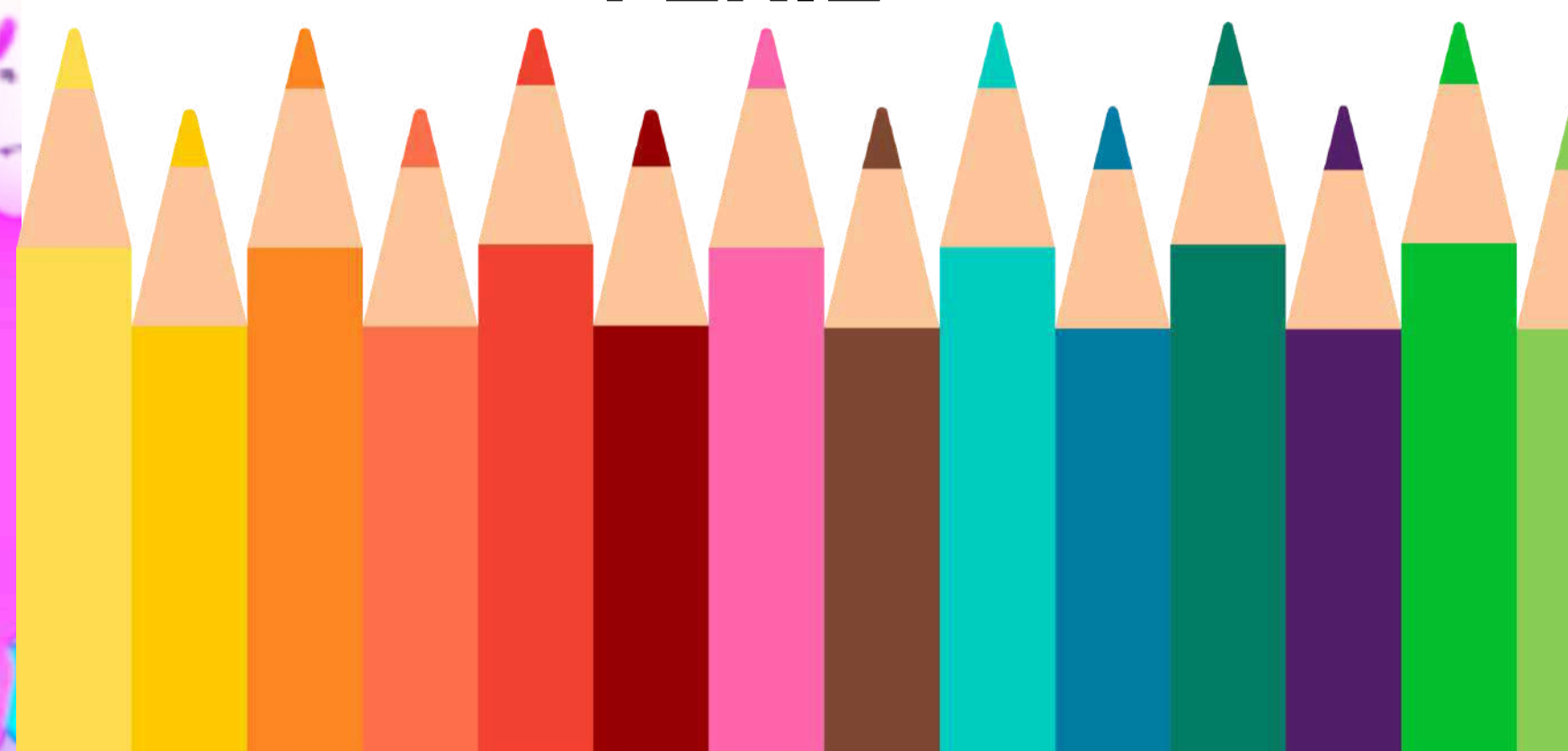
Rappel du cadre de vie
Jeux de connaissances
STAGE AISANCE AQUATIQUE 10
jeux d'eau

Le relais des éponges (jeux
d'eau)
Jeu vise la cible
STAGE AISANCE AQUATIQUE 10

MARDI
14/07

FERIE

FERIE



MERCREDI
15/07

Echappée nîmoise à la **PISCINE**
AQUATROPIC
(8+2 Le matin)
STAGE AISANCE AQUATIQUE 10

Les ballons d'eau
Le poisson coloré
STAGE AISANCE AQUATIQUE 10

JEUDI
16/07

SORTIE LECTURE
LUDO MEDIATHEQUE
STAGE AISANCE AQUATIQUE 10

Le chapeau arc-en-ciel
Jeu Le trésor au fond de l'océan
STAGE AISANCE AQUATIQUE 10

VENDREDI
17/07

Echappée nîmoise à la
PISCINE FENOUILLET
10+2 Le matin
jeu d'eau

Le parcours rafraichissant
L'arbre des empreintes
STAGE AISANCE AQUATIQUE
10

3/4 ANS

Activités/Sorties

LET'S GO

Semaine du 20/07 au 24/07 THEME AVENTURIERS
Animatrices: Ayla, Maë et Sixtine

ADVENTURE

MATIN

APRÈS-MIDI

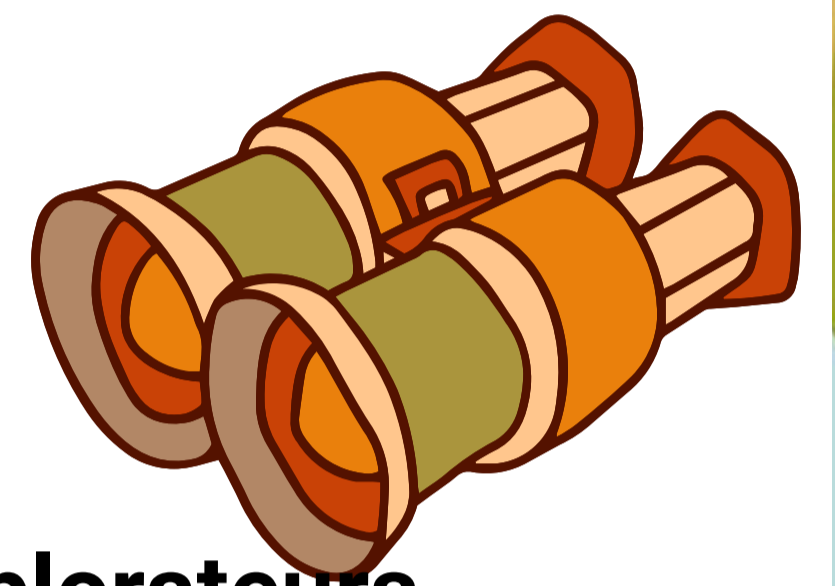
Lundi
20/07

Rappel du cadre de vie
Activité manuelle création
De jumelles et chapeaux
d'explorateurs

Parcours "le pont au crocodile"
Fabrique ta carte au trésor

MARDI
21/07

Echappée nîmoise Aquatropic
12 enfants
Réalisation d'une carte aux
trésors (grand jeu)



Marche des explorateurs
Jeux d'eau : bataille de pompons

MERCREDI
22/07

Courbessac plage
jeu xxi toboggan aquatique

Courbessac plage
jeu xxi toboggan aquatique

JEUDI
23/07

Bac sensoriel : insectes,
jumelles, batons, feuilles
Memory animaux

Jeu l'aventurier glacé
Jeu La rivière aux crocodiles

VENDREDI
24/07

Jeu le tambour de l'expédition

grand jeu : "la quête du trésor
perdu a courbessac"
Pool party

5/6 ANS

Activités/Sorties



Semaine du 20/07 au 24/07 THEME AVENTURIERS
les animateurs: Mounir, éloïse et Assia

MATIN

APRÈS-MIDI

Lundi
20/07

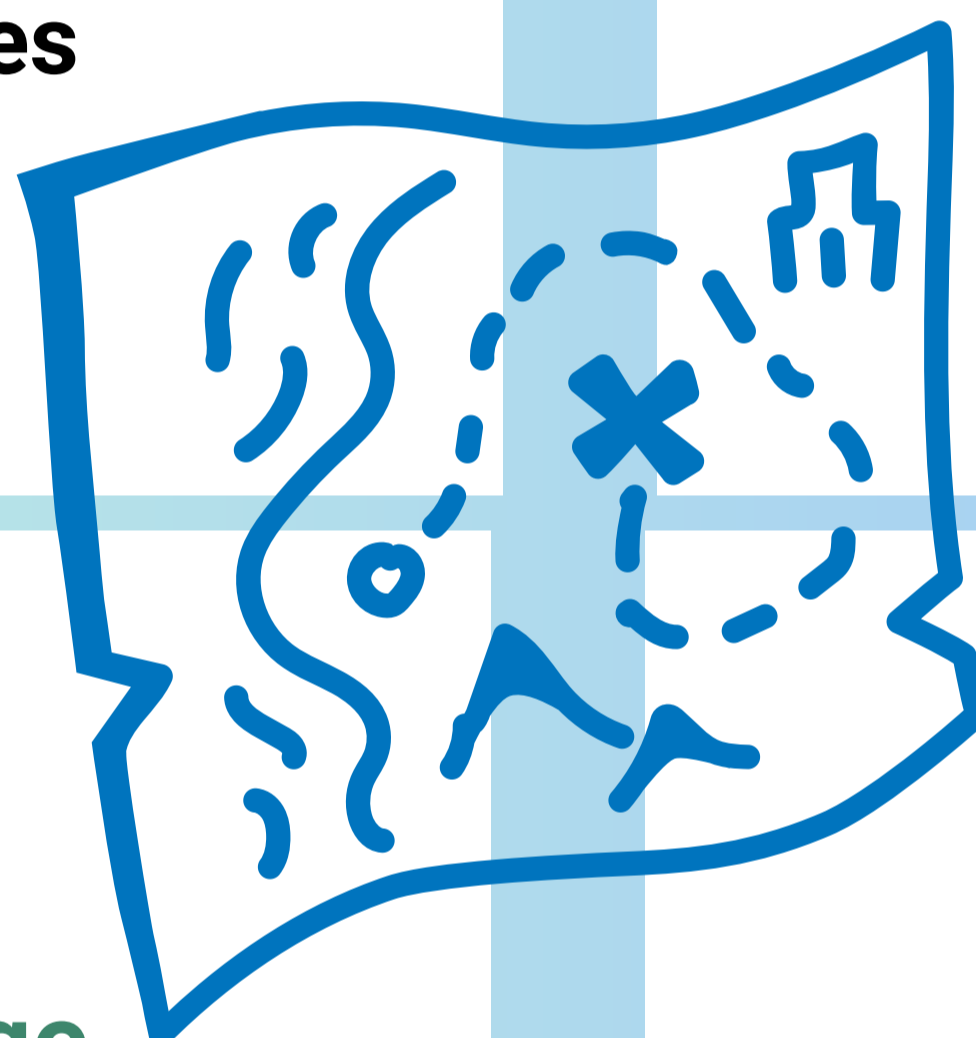
Rappel du cadre de vie
Jeux de connaissances
jeu de société

Sauve le campement (jeu d'eau)

MARDI
21/07

La longue vue d'explorateur
La rivière aux crocodiles

jeu Mission aquatique
Le coffre au trésor



MERCREDI
22/07

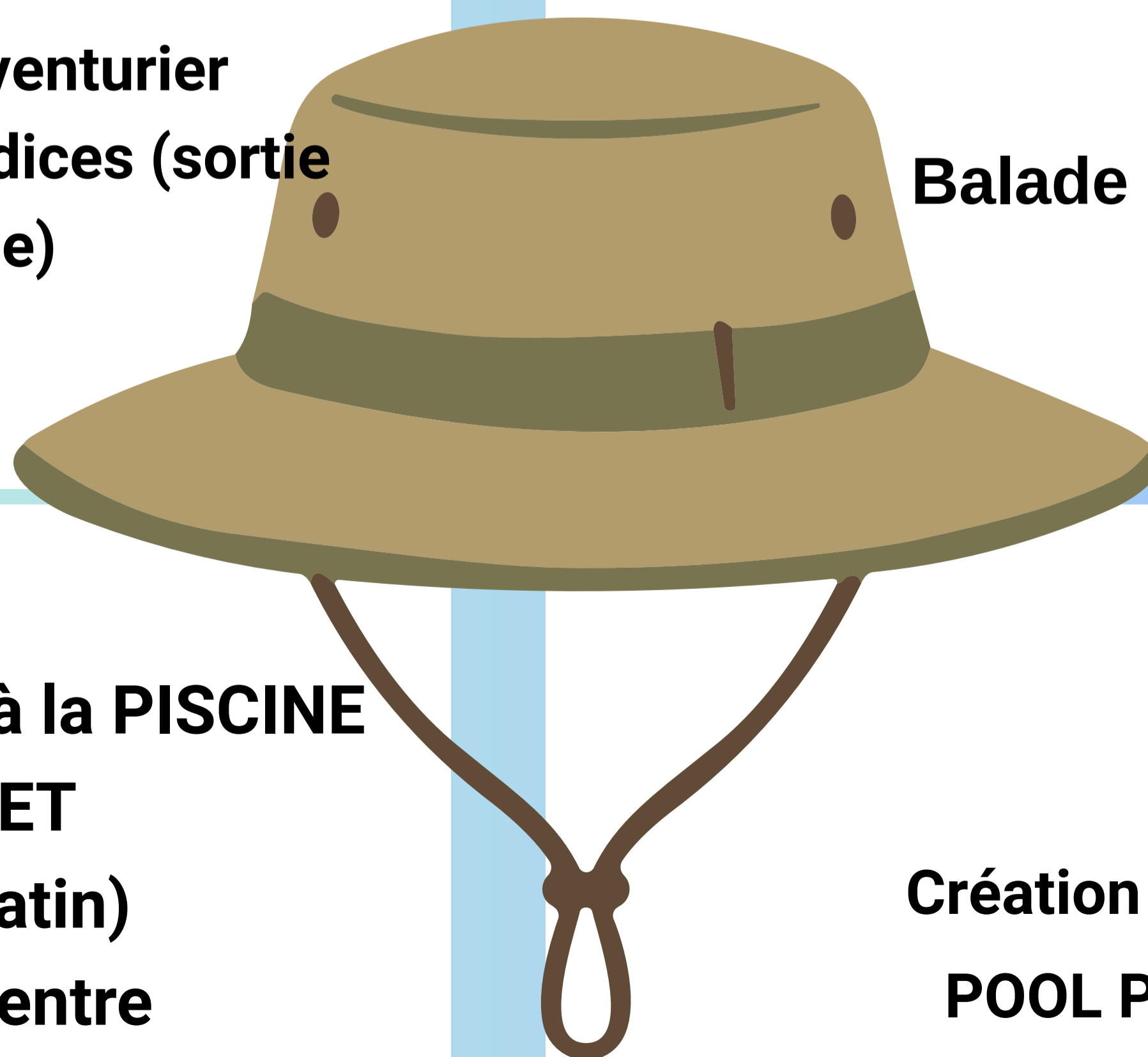
Courbessac plage
jeu xxi toboggan aquatique

Courbessac plage
jeu xxi toboggan aquatique

JEUDI
23/07

Le badge d'aventurier
La chasse aux indices (sortie
garrigue)

Balade en garrigues

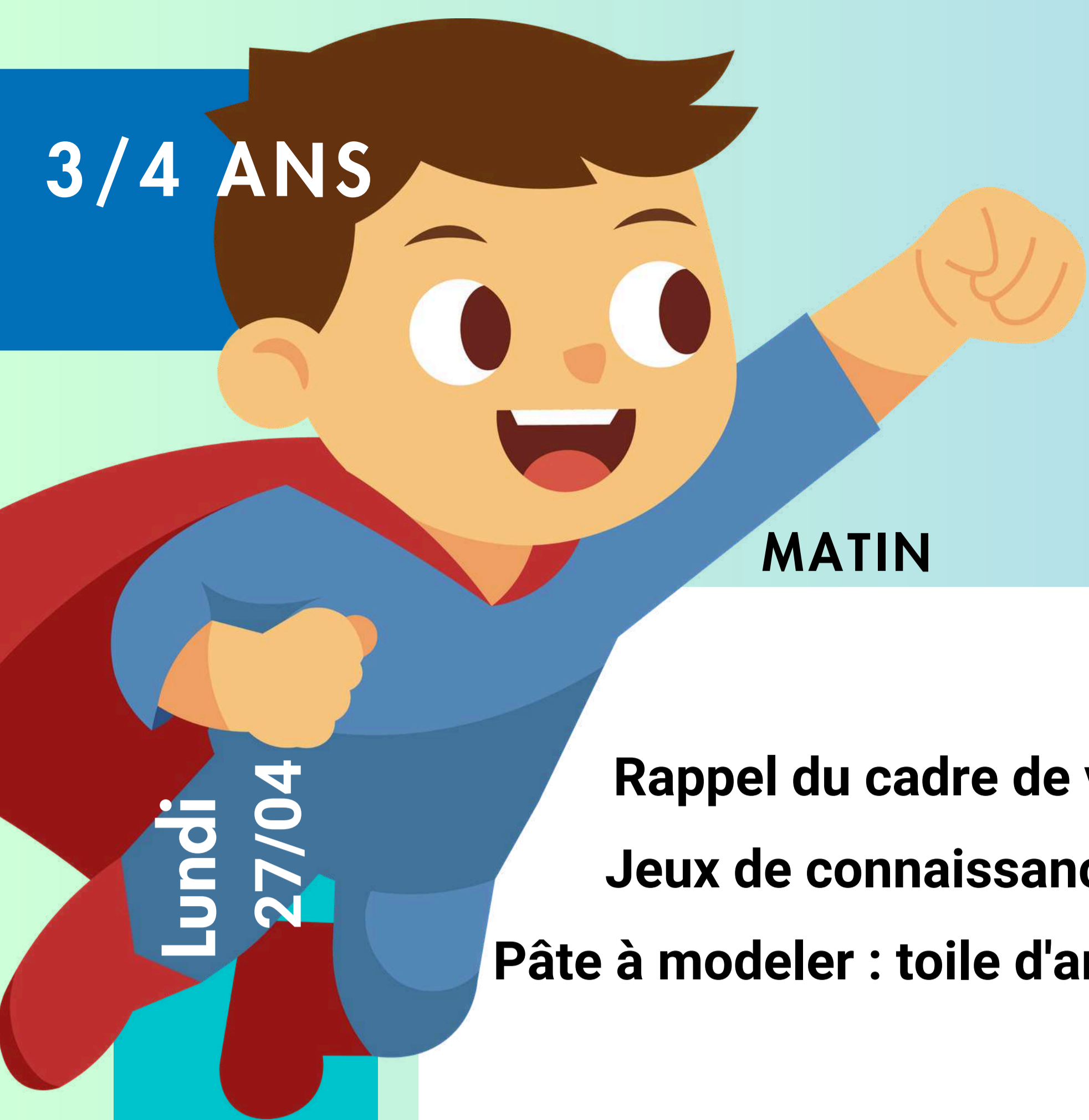


VENDREDI
24/07

Echappée nîmoise à la PISCINE
FENOUILLET
(15+3 Le matin)
Piscine au centre

Création herbier
POOL PARTY

3/4 ANS



Activités/Sorties

Semaine du 27/07 au 31/07 2026

THEME SUPER HEROS

Animatrices: Ayla, Maë et Sixtine

MATIN

APRÈS-MIDI

Lundi
27/07

Rappel du cadre de vie
Jeux de connaissances
Pâte à modeler : toile d'araignée

1,2,3 SOLEIL (sauver la peluche en danger)
Fabrication de masque et de bracelet de pouvoirs

MARDI
28/07

PARCOURS éviter les rayons laser
Tire comme Spiderman : (essaye de mettre la balle dans le panier)

La course du gobelets perdu
La pêche aux héros

MERCREDI
29/07

Jeu de piste retrouve la peluche perdue
Active tes pouvoirs magiques (serpent de savon avec chaussettes)

Portrait de super Héros
Jeux d'eau : bataille de pompons

JEUDI
30/07

Echappée nîmoise à la PISCINE
FENOUILLET
15+3 Le matin

Parcours de héros "course pour sauver la ville"
Super héros avec les emprente de ta main

VENDREDI
31/07

jeu Hero d'orchestre
Le puzzle des super héros

LA KERMESSE DU CENTRE

5/6 ANS

Activités/Sorties

Semaine du 27/07 au 31/07 2026
THEME SUPER HEROS
les animateurs: Mounir, éloïse et Assia



MATIN

APRÈS-MIDI

Lundi
27/07

Rappel du cadre de vie
Jeux de connaissances
SORTIE AQUATROPIC 10

Le bracelet de super pouvoir
LE SOUFFLE Héroïque

MARDI
28/07

ATELIER RESSOURCES
MARIE CURIE 16 ENFANTS
Jeu en bois/société
LUDO médiathèque 10 ENFANTS

ATELIER RESSOURCES
MARIE CURIE 16 ENFANTS
jeu d'eau

MERCREDI
29/07

Sortie collias
TOUT LE CENTRE

Sortie collias
TOUT LE CENTRE

JEUDI
30/07

Le bouclier du héros
Où est le super héros ?

Laser de kryptonite
Mission bombe à eau

VENDREDI
31/07

Grand jeu : L'enquête des super-
héros disparus

La Kermesse du centre



ACCUEIL DE LOISIRS COURBESSAC – ÉTÉ 2026

Organisation & équipements à prévoir

TENUE QUOTIDIENNE

Merci de prévoir pour votre enfant :

Tenue adaptée à la chaleur

 Casquette ou chapeau

 Gourde

 Serviette

 Maillot de bain

ACTIVITÉS PISCINE

 Maillot de bain

 Serviette

Bonnet de bain obligatoire

SORTIES À COLLIAS

Prévoir impérativement :

 Maillot de bain

 Chaussures d'eau

 Crème solaire

 Casquette

 Gourde d'eau

HYDRATATION

Les enfants font régulièrement des pauses (hydratation et passage aux toilettes).

La gourde permet de répondre à leurs besoins en eau pendant les sorties et entre deux pauses.

IMPORTANT :

Merci de marquer les affaires de votre enfant.

 **Merci de votre collaboration !**

L'équipe d'animation

Informations



Direction.courbessac@dso.ifac.asso.fr



JEAN D'ORMESSON : 06.99.38.73.40

COURBESSAC : 06.58.03.74.11

Plus d'informations:

