

CENTRE DE LOISIRS JEAN CARRIÈRE

Vacances d'automne · du 19 au 30 octobre 2026

Contes et légendes



3-6 ANS

WWW.IFAC.ASSO.FR/NIMES



ANIMER LES VACANCES DE VOS ENFANTS !

Chers parents,

Pour les vacances d'automne, l'accueil de loisirs Jean Carrière invite vos enfants à découvrir l'univers des contes et légendes. Pendant ces deux semaines, ils rencontreront des personnages familiers, exploreront des histoires traditionnelles et découvriront de nouveaux récits. Jeux, créations, expériences et moments de lecture leur permettront de vivre ces aventures de différentes façons.

Cette thématique rejoint les objectifs que nous poursuivons tout au long de l'année à Jean Carrière. Les histoires donnent aux enfants l'occasion d'enrichir leur langage, d'exprimer leurs émotions et de laisser libre cours à leur imagination. Les activités en groupe les encourageront aussi à s'entraider, à écouter les idées des autres et à trouver leur place parmi leurs camarades.

Nous proposerons aux enfants des activités adaptées à leur âge et à leur rythme, avec des occasions de choisir, d'essayer et de créer par eux-mêmes. Pour terminer les vacances, nous partagerons ensemble une fête de l'automne, autour de jeux, de musique et d'un goûter amélioré.

L'équipe de l'accueil de loisirs Jean Carrière

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

1

Développer l'imaginaire et la créativité : À travers les contes et les légendes, les enfants découvrent des personnages et des univers variés, puis inventent leurs propres histoires dans les jeux et les créations.

2

Encourager l'expression et le langage : Les histoires donnent aux enfants l'occasion de raconter, de poser des questions et d'exprimer leurs émotions avec leurs mots, leurs gestes ou leurs dessins.

3

Favoriser le vivre-ensemble :
Les jeux et les projets collectifs invitent chaque enfant à faire des choix, à coopérer et à trouver sa place dans le groupe.

4

3 ANS

Activités/Sorties

Semaine du 19 au 23 octobre

MATIN

APRÈS-MIDI

Lundi
19.10.26

Jeux de présentations



Jeu de société :
Échap' loup

Mardi
20.10.26

Sortie à la journée :
Royal Park 16 enfants
+ 2 animateurs

Sortie à la journée :
Royal Park 16 enfants
+ 2 animateurs

Mercredi
21.10.26

Jeu de motricité :
Gribouille cherche ses
couleurs
Création manuelle :
Ma chauve-
souris

Jeu d'imitation : Le
miroir magique de
Blanche-Neige

Jeudi
22.10.26

Création de décoration : La
maison de Hansel et Gretel
Échappée Gardoise au
Vieux mas de Beaucaire
8 enfants + 2 animateurs

Expérience scientifique :
Le bal d'automne

Vendredi
23.10.26

Jeu de motricité : Le
déménagement des
écureuils
Création manuelle : Le
champignon magique

Jeux de société :
Jouer autour des contes.

4 et 5 ans

Activités/Sorties

Semaine du 19 au 23 octobre

MATIN

APRÈS-MIDI

Lundi
19.10.26

Jeu de connaissance :
Faisons connaissance



Expression corporelle : La danse
des créatures magiques

Création manuelle : Fabrique ton
Dodo

Jeu de coopération : Retrouvons
les feuilles d'or

Mardi
20.10.26

Création nature : La maison des
trolls

Jeu collectif : La citrouille
volante

Ateliers ressources : Chacun a sa
place (Droits de l'enfant 16
enfants + 2 animateurs)

Expression musicale :

Comptines revisitées, chants et
gestes

Jeu collectif :

La course de Dodo

Jeu d'enquête :

Qui a volé la citrouille ?

Mercredi
21.10.26

Création nature :

Mon étoile magique

Création manuelle :

Fabriquons notre île

Création manuelle :

Mon petit monstre à moi

Expression musicale :

Comptines revisitées, chants et
gestes

Jeu collectif :

La course de Dodo

Jeu d'enquête :

Qui a volé la citrouille ?

Jeudi
22.10.26

Chasse au trésor :

Le tour de l'île à la recherche
d'un trésor

**Échappée Gardoise au
Vieux mas de Beaucaire**

16 enfants + 2 animateurs

Création manuelle :

Fabriquons notre île

Jeu d'imagination :

La forêt magique

Lecture contée :

Une histoire dans la forêt
enchantée

Vendredi
23.10.26

Jeu d'imagination :

Le cours de potions magiques

Création manuelle :

Ma citrouille

Sortie à la Bastide à la journée:

16 enfants + 2 animateurs

Jeu de motricité :

Comme un oiseau

Jeu collectif :

Le bal des personnages de contes

3 ANS

Activités/Sorties

Semaine du 26 au 30 octobre

MATIN

APRÈS-MIDI

Lundi
26.10.26

Jeu de connaissance **Jeu de recherche :**

La chasse à l'ours

Création manuelle :

La citrouille magique de Gribouille :
Faisons connaissance

Expérience scientifique : Le
chaudron aux gouttes
magiques

Mardi
27.10.26

Balade nîmoise : **CINEMA**
SEMAPHORE
(8 enfants + 2 animateurs)

Expérience scientifique : La
fontaine qui gonfle

Mercredi
28.10.26

Jeux de société : La glace de
la banquise

Jeu de recherche : Boucle
d'or part à la recherche
des noisettes

Expérience scientifique :
Les bulles de la sorcière

Jeudi
29.10.26

Jeu de motricité : A la
recherche des dinosaures

Création manuelle :
Les fantômes du conte
enchanté

Expérience scientifique : La
potion magique des
couleurs

Vendredi
30.10.26

Kermesse :

Jeux, déguisements et
maquillage pour préparer la
fête de l'automne.

Fête de l'automne : Boum et
goûter amélioré.

4-5 ans

Activités/Sorties

Semaine du 26 au 30 octobre

MATIN

APRÈS-MIDI

Lundi
26.10.26

Découverte du conte : Corne
bidouille

Jeu de coopération : Le tapis d'Al

Création manuelle : Ma
marionnette citrouille

Jeu de relaxation : Yoga des lutins

Expérience scientifique : La
tempête du bocal

Jeu d'enquête : Les morceaux de
l'histoire perdue

Mardi
27.10.26

Création manuelle : Ma petite
citrouille

Balade nîmoise : CINEMA
SEMAPHORE

(16 enfants + 2 animateurs)

Jeu d'imagination : La potion
magique

Jeu de parcours : Retrouve ton
chemin

Création manuelle : Fabrique ton
fruit d'or

Jeu de coopération : Transportons
le fruit d'or

Mercredi
28.10.26

Création nature : Mon haricot
magique

Jeu de recherche : C'est
mon fruit d'or

Création manuelle :
Mon hérisson

Parcours de motricité : À la
recherche de l'île perdue

Création collective : La fresque de
l'île

Jeu d'aventure : Les bijoux du
dragon

Jeudi
29.10.26

Échappée Gardoise : à la journée :
Vallée de l'Eure Uzès (24
enfants + 3 animateurs)

Jeu de motricité : La récolte
du piment

Création manuelle : Mon
flacon de potion

Vendredi
30.10.26

Kermesse : Jeux,
déguisements et
maquillage pour préparer
la fête de l'automne.

Fête de l'automne :
Boum et goûter amélioré.

Qui se cache ?





Informations

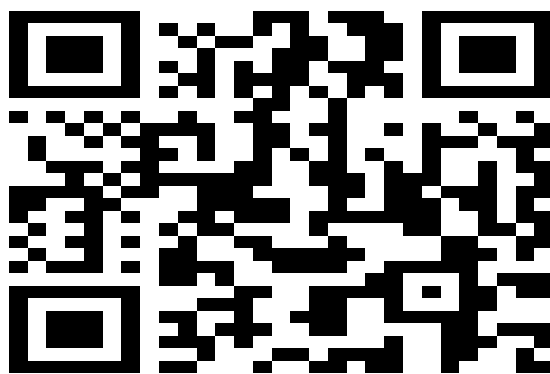


contact.carriere@dso.ifac.asso.fr



06 99 38 72 65

Plus d'informations:



Scannez-moi 😊

<https://nimes.ifac.asso.fr/jean-carriere/>