

CENTRE DE LOISIRS Marie-Curie

PLANNING

Vacances de la toussaint

3-13 ANS

WWW.IFAC.ASSO.FR/NIMES



ANIMER LES VACANCES DE VOS ENFANTS !

CHERS PARENTS,

Après une rentrée bien remplie, voici venues les premières vacances de l'année scolaire ! L'accueil de loisirs proposera aux enfants des vacances d'automne placées sous le signe de la découverte, du jeu et du plaisir de se retrouver. Feuilles mortes, citrouilles, sorcières et petits monstres seront au rendez-vous pour vivre ensemble deux semaines aux couleurs d'Halloween.

À travers des activités variées, créatives, sportives et ludiques, chacun pourra s'exprimer, expérimenter et développer de nouvelles compétences. Les animations seront pensées pour éveiller la curiosité, encourager l'entraide et stimuler l'imagination, tout en restant accessibles à tous. Le jeu sera un véritable outil pédagogique, permettant aux enfants d'apprendre autrement, dans un cadre joyeux et dynamique.

Ces premières vacances seront aussi l'occasion de souffler après les efforts de la rentrée, de retrouver les copains ou de s'en faire de nouveaux. L'équipe d'animation veillera à créer une ambiance bienveillante et sécurisante, favorisant l'épanouissement de chacun.

Nous souhaitons à tous de belles vacances d'automne, riches en rires, en petits frissons et en souvenirs précieux !

L'équipe d'animation et de direction de Marie Curie

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

1

Gérer ses émotions

Aider chaque enfant à reconnaître, exprimer et apaiser ses émotions, pour devenir peu à peu autonome face à la frustration et aux petits conflits.

2

Coopérer et s'entraider

Développer l'écoute, le respect et l'entraide, et apprendre à régler ses désaccords par le dialogue plutôt que par l'agressivité.

3

Garder les mêmes repères

Assurer une continuité entre l'école, le périscolaire et le centre de loisirs, avec des règles et des repères communs pour sécuriser chaque enfant.

4

Une place pour chacun

Adapter nos pratiques pour que chaque enfant, avec ses différences et ses besoins, trouve sa place dans le groupe, dans un esprit de tolérance.

3 ANS

Activités/Sorties

Semaine du 19 au 23 octobre

MATIN

APRÈS-MIDI

Lundi

19.10.26

Temps d'éveil : Les petites citrouilles

Jeu de présentation : « Faisons connaissance ! »

Vie de groupe : Mise en place des règles de vie

Activité manuelle après-midi :
Décoration de la salle aux couleurs d'Halloween

Jeu : À la découverte du mystérieux manoir

Mardi

20.10.26

Temps d'éveil : Danse des monstres

Atelier sensoriel : Le défi des sens d'Halloween

Activité manuelle matin :
Création d'une araignée géante

Activité sportive après-midi : Le relais des apprentis sorciers

Activité sportive après-midi : La chasse aux araignées

Mercredi

21.10.26

Temps d'éveil : Les couleurs du Monopoly

Activité manuelle matin :
Création d'un monstre rigolo

Activité manuelle matin : Les empreintes des monstres

Activité sportive après-midi : La course aux citrouilles

Activité sportive après-midi : La traversée des sorcières

Jeudi

22.10.26

Temps d'éveil : Compter avec les monstres

Atelier pâtisserie : Le gâteau d'Halloween

Activité manuelle matin :
Création d'un cadre ensorcelé

Activité sportive après-midi : Le parcours des petits sorciers

Jeu : Les couleurs hantées

Vendredi

23.10.26

Temps d'éveil : Danse des fantômes

Activité manuelle matin : Mon petit monstre en pâte à modeler

Activité manuelle matin :
Création d'une guirlande de fantômes

Grand jeu : Au secours, les fantômes ont perdu leurs bonbons !

4 ANS

Activités/Sorties

Semaine du 19 au 23 octobre

MATIN

APRÈS-MIDI

Lundi
19.10.26

Temps d'éveil : La danse des petits sorciers

Activité manuelle matin : Le chaudron magique

Activité sportive après-midi : La chasse aux fantômes

Activité manuelle après-midi : Mon petit fantôme en coton

Mardi
20.10.26

Temps d'éveil : Le coffre mystérieux

Activité sportive matin : Le parcours magique

Activité manuelle après-midi : Ma main monstrueuse

Activité sportive après-midi : Ne réveille pas le fantôme

Mercredi
21.10.26

Temps d'éveil : Qui suis-je ?

Activité sportive matin : Mission chauve-souris

Activité sportive après-midi : Attention à la toile

Activité manuelle après-midi : Le fantôme nuageux

Jeudi
22.10.26

Temps d'éveil : Les couleurs d'Halloween

Activité manuelle matin : Le chapeau de sorcière

Activité sportive matin : Le balai de la sorcière

Activité manuelle après-midi : La baguette magique

Activité sportive après-midi : Le relais des chaudrons

Vendredi
23.10.26

Activité manuelle matin : L'atelier des araignées

Activité manuelle matin : Ma toile d'araignée

Grand jeu : Au secours, les fantômes ont perdu leurs bonbons !

5 ANS

Activités/Sorties

Semaine du 19 au 23 octobre

MATIN

APRÈS-MIDI

Lundi

19.10.26

Temps d'éveil : Présentation du Monopoly Halloween + découverte des règles

Activité manuelle matin : Création de son pion Monopoly Halloween

Activité sportive après-midi : Parcours des cases hantées

Activité manuelle après-midi : Création de la case Départ hantée

Mardi

20.10.26

Temps d'éveil : Devinettes sur les monstres et Halloween

Activité sportive matin : Relais des fantômes

Activité manuelle après-midi : Création des billets Monopoly Halloween

Activité sportive après-midi : Le relais des billets fantômes

Mercredi

21.10.26

Temps d'éveil : Jeu « Chance ou malchance ? »

Activité manuelle matin : Création des cartes Chance

Activité sportive après-midi : Parcours des zombies

Activité manuelle après-midi : Création des dés monstrueux

Jeudi

22.10.26

Temps d'éveil : Histoire « Une nuit au Monopoly hanté »

Activité sportive matin : Course des monstres

Activité manuelle après-midi : Fabrication de maisons hantées

Activité sportive après-midi : Le déménagement des monstres

Vendredi

23.10.26

Temps d'éveil : Découverte des différentes cases du Monopoly

Activité manuelle matin : Création et décoration des rues hantées

Grand jeu : Au secours, les fantômes ont perdu leurs bonbons !

Semaine du 19 au 23 octobre

MATIN

APRÈS-MIDI

Lundi

19.10.26

Temps d'éveil : Bienvenue dans le Monopoly Halloween ! Histoire, personnages et création des équipes

Activité manuelle matin : Mon passeport de joueur

Activité manuelle après-midi :
Fabrication du grand plateau Monopoly Halloween

Activité manuelle après-midi :
Création des pions des équipes

Mardi

20.10.26

Activité manuelle matin : Mon fantôme en matériaux de récup'
Activité sportive matin : Le relais des draps fantômes

Grand jeu : La grande chasse aux fantômes

Mercredi

21.10.26

Activité manuelle matin : Ma potion de sorcière en bouteille
Activité sportive matin : Le relais des sorcières

Grand jeu : La banque hantée : qui a volé les billets ?

Jeudi

22.10.26

Temps d'éveil : Le quiz des monstres

Activité manuelle matin : Mon vampire en rouleau de carton

Échappée Gardoise : La carrière des lumières

Activité sportive après-midi : Le parcours des chauves-souris

Activité manuelle après-midi : Ma citrouille lanterne

Vendredi

23.10.26

Activité manuelle matin : Les panneaux des rues de la ville hantée

Activité sportive matin : La course des momies

Grand jeu : La chasse au trésor des monstres d'Halloween

8- 9- 10
ANS

Activités/Sorties

Semaine du 19 au 23 octobre

MATIN

APRÈS-MIDI

Lundi

19.10.26

Temps d'éveil : Règles de vie +
jeu de connaissance

Activité manuelle matin : Mon
badge de monstre

Activité manuelle après-midi :
Création de monstres rigolos

Activité sportive après-midi : Relais
des monstres

Mardi

20.10.26

Activité manuelle matin :
Création de citrouilles

Activité sportive matin : Parcours
des fantômes

Activité manuelle après-midi :
Peinture sur galets : animaux
d'automne

Activité sportive après-midi : Balle
au prisonnier

Mercredi

21.10.26

Activité manuelle matin : Tableau
d'automne

Activité sportive matin : Course
aux couleurs

Activité manuelle après-midi :
Création de fantômes suspendus

Activité sportive après-midi : Défi
sportif Halloween

Jeudi

22.10.26

Activité manuelle matin :
Masques de citrouille

Activité sportive matin : Relais
citrouille

**Echappée gardoise : La carrière des
lumières**

Activité manuelle après-midi :
Fabrication d'araignées

Activité sportive après-midi :
Épervier des monstres

Vendredi

23.10.26

Activité manuelle matin :
Création de bouteilles
sensorielles

Activité sportive matin : Jeux
sportifs au choix

Grand jeu : La chasse au trésor des
monstres d'Halloween

Activités/Sorties

Semaine du 19 au 23 octobre

MATIN

APRÈS-MIDI

Lundi

19.10.26

Temps d'éveil : Règles de vie + « Qui se cache derrière le masque ? »

Activité manuelle matin : Création de son masque d'Halloween

Activité sportive après-midi : Le tournoi de balle aux prisonniers des monstres

Activité manuelle après-midi : Décoration de la salle hantée

Mardi

20.10.26

Atelier photo : Les portraits terrifiants

Activité sportive matin : Le relais des loups-garous

Jeu : Loup-garou : la nuit du village hanté

Activité sportive après-midi : L'ultimate des fantômes

Mercredi

21.10.26

Atelier cuisine : Les cupcakes monstrueux

Activité sportive matin : Le dodgeball des zombies

Grand jeu : Escape game : échappe au manoir hanté !

Jeudi

22.10.26

Activité manuelle matin : Création de lanternes d'Halloween

Activité sportive matin : La course d'orientation de la sorcière

Echappée gardoise : La carrière des lumières

Jeu : Blind test des films et musiques d'Halloween

Activité sportive après-midi : Le tournoi de foot des monstres

Vendredi

23.10.26

Activité manuelle matin : Fabrication d'accessoires de costume

Activité sportive matin : Les olympiades des momies

Grand jeu : La chasse au trésor des monstres d'Halloween

3 ANS

Activités/Sorties

Semaine du 26 au 30 octobre

MATIN

APRÈS-MIDI

Lundi
26.10.26

Temps d'éveil : Les maisons hantées

Activité sportive matin : Le bowling des citrouilles

Atelier slime : La potion des vampires

Activité sportive après-midi : Le lancer d'anneaux des sorcières

Activité manuelle après-midi : Création d'un portrait d'Halloween

Mardi
27.10.26

Temps d'éveil : Danse des squelettes

Activité manuelle matin : L'atelier des potions magiques

Activité manuelle matin : Création d'une mini-couronne d'Halloween

Activité sportive après-midi : Les monstres déménageurs

Activité sportive après-midi : La course des sorciers

Mercredi
28.10.26

Temps d'éveil : Danse des fantômes

Activité sportive matin : La grande chasse aux bonbons

Activité sportive matin : Le défi du fantôme volant

Activité manuelle après-midi : Création d'un squishy monstrueux

Activité sportive après-midi : Les statues ensorcelées

Jeudi
29.10.26

Temps d'éveil : Le dé magique du Monopoly

Activité sportive matin : La course des balais magiques

Activité manuelle matin : Création d'une petite sorcière

Grand jeu : La grande chasse aux citrouilles de la sorcière

Vendredi
30.10.26

Temps d'éveil : Les petits joueurs du Monopoly Halloween

Grand jeu : Le Monopoly Halloween

Activité manuelle matin : Création d'un petit sac en papier

Activité sportive après-midi : Le ballon enchanté

Activité manuelle après-midi : Les petites mains en momie

4 ANS

Activités/Sorties

Semaine du 26 au 30 octobre

MATIN

APRÈS-MIDI

Lundi

26.10.26

Temps d'éveil : Les bruits mystérieux

Activité manuelle matin : La momie

Activité manuelle après-midi : Le squelette

Activité sportive après-midi : Les citrouilles musicales

Mardi

27.10.26

Temps d'éveil : Cherche et trouve

Activité manuelle matin : L'arbre d'Halloween

Activité sportive après-midi : Le transport des potions

Activité manuelle après-midi : Les monstres sur cailloux

Mercredi

28.10.26

Temps d'éveil : Le memory d'Halloween

Activité sportive matin : Les ballons magiques

Activité sportive après-midi : Les statues ensorcelées

Activité manuelle après-midi : Mon sac à bonbons

Jeudi

29.10.26

Temps d'éveil : L'histoire enchantée

Activité sportive matin : Le ménage des sorcières

Grand jeu : La grande chasse aux citrouilles de la sorcière

Vendredi

30.10.26

Temps d'éveil : Les odeurs étranges

Activité sportive matin : La danse des monstres

Activité manuelle après-midi : Le pantin monstre

Activité sportive après-midi : La ronde des citrouilles

5 ANS

Activités/Sorties

Semaine du 26 au 30 octobre

MATIN

APRÈS-MIDI

Lundi
26.10.26

Temps d'éveil : Énigmes de la banque hantée

Activité sportive matin : Le braquage de la banque

Activité manuelle après-midi :
Création des cartes Caisse de communauté

Activité sportive après-midi :
Attention au banquier fantôme !

Mardi
27.10.26

Temps d'éveil : Memory des personnages et objets d'Halloween

Activité manuelle matin :
Création des maisons et hôtels hantés

Activité sportive après-midi : Relais des propriétaires

Activité manuelle après-midi :
Création des cartes Propriété hantées

Mercredi
28.10.26

Temps d'éveil : « Qui suis-je ? » spécial monstres

Activité sportive matin : Course des monstres

Activité manuelle après-midi :
Création des pions des équipes

Activité sportive après-midi :
L'évasion de la case Prison

Jeudi
29.10.26

Temps d'éveil : Préparation et explication du grand Monopoly

Activité manuelle matin :
Finalisation du plateau Monopoly géant

Grand jeu : La grande chasse aux citrouilles de la sorcière

Vendredi
30.10.26

Temps d'éveil : Rappel des règles + constitution des équipes

Activité sportive matin : Défis sportifs des cases Monopoly

Activité de l'après-midi : Grand Monopoly Halloween géant

Semaine du 26 au 30 octobre

MATIN

APRÈS-MIDI

Lundi
26.10.26

Activité manuelle matin : Création de masques de zombies

Atelier maquillage : La transformation en zombie

Activité sportive après-midi :
Zombie Run : le grand parcours des morts-vivants

Mardi
27.10.26

Activité manuelle matin :
Création de la banque : billets et cartes Chance, Défi, Malédiction et Bonus

Activité manuelle matin :
Décoration du coffre-fort du Monopoly

Grand jeu : Le braquage de la banque

Mercredi
28.10.26

Activité manuelle matin :
Construction de la ville hantée : maisons, château, cimetière, magasin de potions, prison...

Grand jeu : Mission « Les clés magiques »

Jeudi
29.10.26

Temps d'éveil : Préparation de la finale : installation du plateau et rappel des règles

Activité manuelle matin :
Décoration de l'espace de jeu

Grand jeu : Cluedo géant : le mystère du manoir hanté

Vendredi
30.10.26

Activité sportive matin : La dernière mission : le grand parcours final

Grand jeu : La grande finale du Monopoly Halloween
Pour finir en beauté : Remise des diplômes des champions d'Halloween

8/9/10
ANS

Activités/Sorties

Semaine du 26 au 30 octobre

MATIN

APRÈS-MIDI

Lundi

26.10.26

Activité manuelle matin : Création de baguettes magiques

Activité sportive matin : Relais des sorciers

Activité manuelle après-midi : Cadre photo d'Halloween

Activité sportive après-midi : Béret des monstres

Mardi

27.10.26

Activité manuelle matin : Création de chauves-souris

Activité sportive matin : Course relais des zombies

Activité manuelle après-midi : Citrouilles en carton

Activité sportive après-midi : Foot des sorciers

Mercredi

28.10.26

Activité manuelle matin : Création d'une toile d'araignée géante

Activité sportive matin : Parcours de l'araignée

Activité manuelle après-midi : Création de masques de monstres

Activité sportive après-midi : Défis sportifs en équipe

Jeudi

29.10.26

Activité manuelle matin : Création de chapeaux de sorciers

Activité sportive matin : Relais magique

Grand jeu : Cluedo géant : le mystère du manoir hanté

Vendredi

30.10.26

Activité manuelle matin : Atelier libre : décoration Halloween

Activité sportive matin : Jeux sportifs au choix des enfants

Boom : La danse des monstres

Activités/Sorties

Semaine du 26 au 30 octobre

MATIN

APRÈS-MIDI

Lundi
26.10.26

Temps d'éveil : Les légendes d'Halloween à travers le monde

Activité manuelle matin : Mon photophore citrouille

Activité sportive après-midi : La capture du drapeau des sorciers

Activité manuelle après-midi :
Création d'un attrape-rêve ensorcelé

Mardi
27.10.26

Activité manuelle matin :
Création de squelettes articulés

Activité sportive matin : Le parcours du combattant zombie

Jeu : Le Time's Up des monstres

Activité sportive après-midi : La thèque des fantômes

Mercredi
28.10.26

Atelier maquillage : Les effets spéciaux d'Halloween

Activité sportive matin : Le relais des vampires

Grand jeu : Chasse au trésor : la malédiction du pharaon

Jeudi
29.10.26

Activité manuelle matin :
Préparation des décors de la boom

Activité sportive matin : Le tournoi de ping-pong des monstres

Grand jeu : Cluedo géant : le mystère du manoir hanté

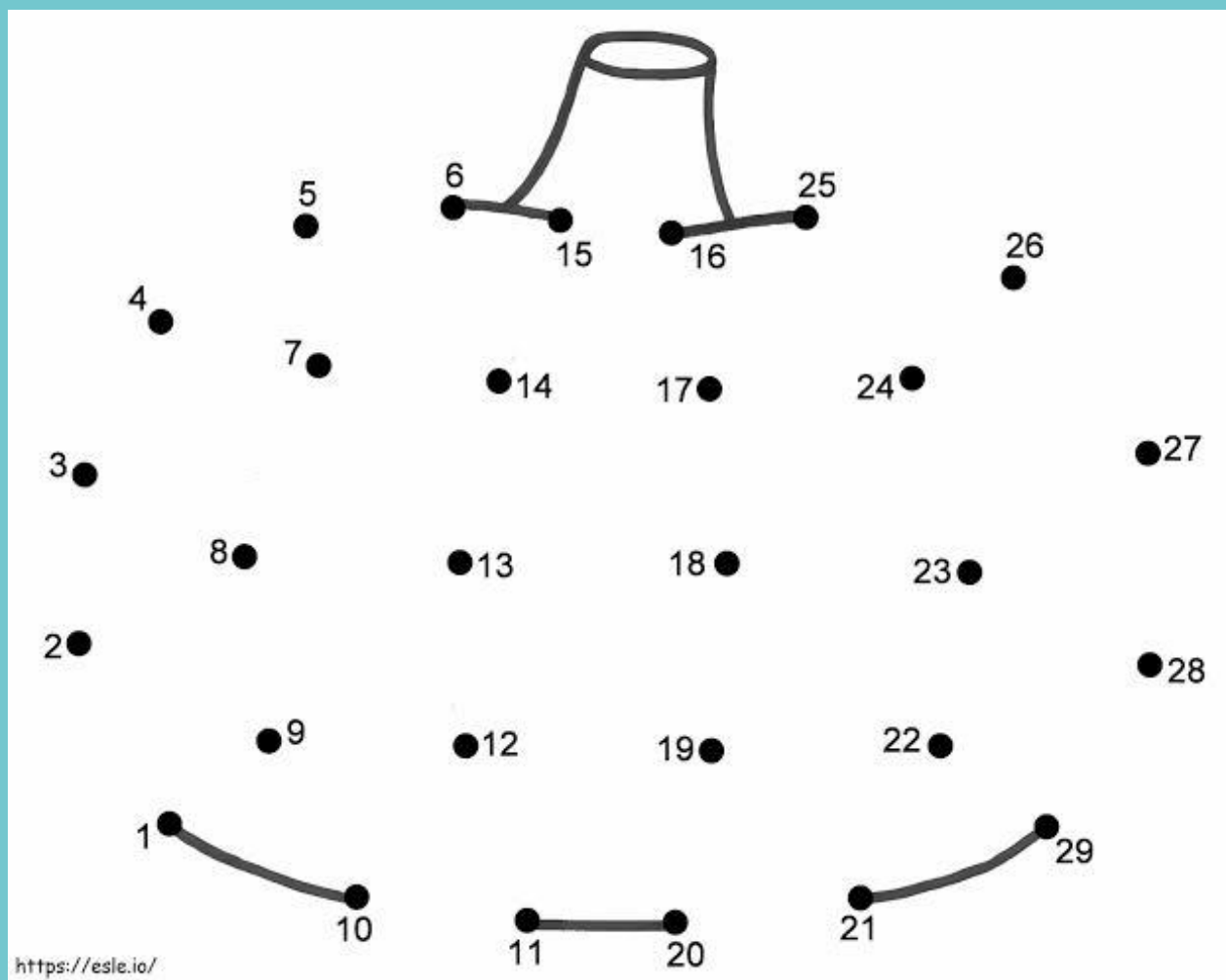
Vendredi
30.10.26

Activité manuelle matin :
Customisation de son costume pour le défilé

Activité sportive matin : Les défis sportifs des monstres

Boom : Défilé costumé + boom des monstres

Qui se cache ?



Informations



• Contact.mariecurie@dso.ifac.asso.fr



06 99 38 72 89

Plus d'informations:



• <https://nimes.ifac.asso.fr/marie-curie/>